

Objectifs de l'activité pratique :

Notions sur le HTML, le WEB.

Créer une page web statique au format HTML :

- ✓ les marqueurs ou balises
- ✓ entête d'une page :
- ✓ titre de page
- ✓ corps d'une page :
- ✓ création d'un tableau avec et sans les bordures
- ✓ modifier le fond, la police de caractère, la taille et la couleur
- ✓ insérer un lien sur un texte
- ✓ insérer un texte défilant et un lien
- ✓ insérer une image animée et un lien
- ✓ insérer une balise contenant un menu déroulant avec liens

1. Navigateur Web

Travail demandé

Effectuez les recherches documentaires permettant de répondre aux questions ci-dessous puis **rédigez** un **compte rendu** (une page). N'oubliez pas de placer quelques images pour agrémenter votre document (2 à 3).



Q1) Qu'est-ce qu'un navigateur Web ?

Q2) De quoi se compose un navigateur Web ?

Q3) Qu'appelle t'on « standards du Web » ?

Q4) Qu'appelle t'on « interface utilisateur » ?

Q5) Qu'appelle t'on « plug in » ?

Q6) Faites un historique de l'évolution du web.

Q7) Quelle est l'utilité d'un navigateur ? Citez les navigateurs les plus utilisés actuellement (pour PC et pour mobile). Sur quel site peut-on comparer les fonctionnalités gérées par les différents navigateurs ?

Q8) Que signifie HTML ? Quel est son rôle ? Quel est le nom de sa dernière version ?

Q9) Que signifie CSS ? Quel est son rôle ? Quel est le nom de sa dernière version ?

Q10) Avec quels logiciels peut-on créer un site Web ?



Q11) Comment peut-on savoir si le code de sa page Web a été correctement écrit ?

Q12) Qu'est-ce qu'une balise HTML ?

Q13) Qu'elle est l'utilité de l'attribut d'une balise HTML ?

2. QUELQUES NOTIONS : LE HTML, LE WEB .

Le HTML(HyperText Mark-up Language) est un langage dit de marquage (de structuration ou de balisage) dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document avec des balises de formatage.

Les balises permettent d'indiquer la façon dont doit être présenté le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents.

Le langage HTML permet notamment la lecture de documents sur internet à partir de machines différentes, grâce au protocole HTTP, permettant d'accéder via le réseau à des documents repérés par une adresse unique, appelée URL (Uniform Resource Locator).

On appelle WorldWideWeb (noté WWW) ou tout simplement Web(mot anglais signifiant toile) la "toile virtuelle" formée par les différents documents (appelés « pages web») liés entre-eux par des hyperliens.

Les pages web sont généralement organisées autour d'une page d'accueil, jouant un point central dans la navigation à l'aide des liens hypertextes. Cet ensemble cohérent de pages web liées par des liens hypertextes et articulées autour d'une page d'accueil commune est appelée site web.

Il est important de comprendre que le langage HTML est un standard, c'est-à-dire qu'il s'agit de recommandations publiées par un consortium international : le World Wide Web Consortium (W3C).

Les spécifications officielles du HTML décrivent donc les "instructions" HTML mais en aucun cas leur implémentation, c'est-à-dire leur traduction en programmes d'ordinateur, afin de permettre la consultation de pages web indépendamment du système d'exploitation ou de l'architecture de l'ordinateur.

Toutefois, aussi étoffées les spécifications soient-elles, il existe toujours une marge d'interprétation de la part des navigateurs, ce qui explique qu'une même page web puisse s'afficher différemment d'un navigateur internet à l'autre.

De plus, il arrive parfois que certains éditeurs de logiciels ajoutent des instructions HTML propriétaires, c'est-à-dire ne faisant pas partie des spécifications du W3C. Ainsi des pages web contenant ce type d'instruction pourront être parfaitement affichées sur un navigateur et seront totalement ou en partie illisibles sur les autres, d'où la nécessité de créer des pages web respectant les recommandations du W3C afin de permettre leur consultation par le plus grand nombre.



À l'aide d'internet :

Question 1 :

Définir ce qu'est une page web statique et une page web dynamique.

Question 2 :

Donner les URL de deux exemples de site web utilisant des pages web statiques et des pages web dynamiques.

3. CRÉATION D'UNE PAGE WEB STATIQUE

Pour réaliser une page web au format HTML, un simple éditeur de texte suffit. Vous utiliserez le bloc-notes.

Vous n'avez pas besoin:

- ✓ d'être connecté pour écrire, voir et peaufiner vos pages Html.
- ✓ d'avoir le dernier éditeur Html sans doute performant mais coûteux qu'il sera toujours temps d'adopter lorsque vous aurez usé vos doigts sur vos premières pages.

Conseils

Le langage Html étant un ensemble de balises et d'attributs, il me paraît utile sinon indispensable de les passer en revue et surtout de les visionner au moins une fois car :

- ✓ si les éditeurs Html vous faciliteront grandement la tâche, ils ne sont pas toujours parfaits surtout lors des modifications, annulations ou suppressions en cours de travail. Il vous faudra bien alors vous plonger dans le code source pour corriger les dysfonctionnements.
- ✓ les codes source de vos pages préférées sont disponibles (et sans copyright). Il est alors possible de s'en inspirer pour reprendre le procédé sans avoir à réinventer le monde.
- ✓ ces mêmes éditeurs Html vous proposeront des termes comme " En-tête, Heading, Cell spacing, Numered List..." qui sont propres au langage Html.
- ✓ vous aurez besoin d'une connaissance approfondie du Html pour inclure les codes du Javascript ou du PHP dans vos pages.

Le document Html minimum

Voici vos premières balises ou tags :

<HTML> Ceci est le début d'un document de type HTML.

</HTML> Ceci est la fin d'un document de type HTML.

<HEAD> Ceci est le début de la zone d'en-tête (prologue au document proprement dit contenant des informations destinées au browser).

</HEAD> Ceci est la fin de la zone d'en-tête.

<TITLE> Ceci est le début du titre de la page.

</TITLE> Ceci est la fin du titre de la page.

<BODY> Ceci est le début du document proprement dit.

</ BODY> Ceci est la fin du document proprement dit.

Vous aurez remarqué qu'à chaque balise de début d'une action, soit <...>, correspond (en toute logique) une balise de fin d'une action </...>.



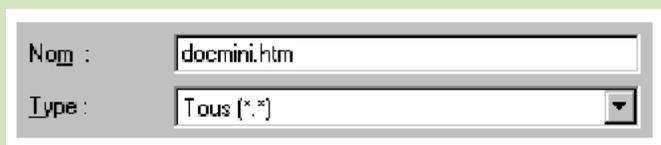
Vous noterez aussi que les balises ne sont pas "case sensitive". Il est donc équivalent d'écrire <HTML>, <html>, <Html>,

Faisons ensemble notre premier document Html:

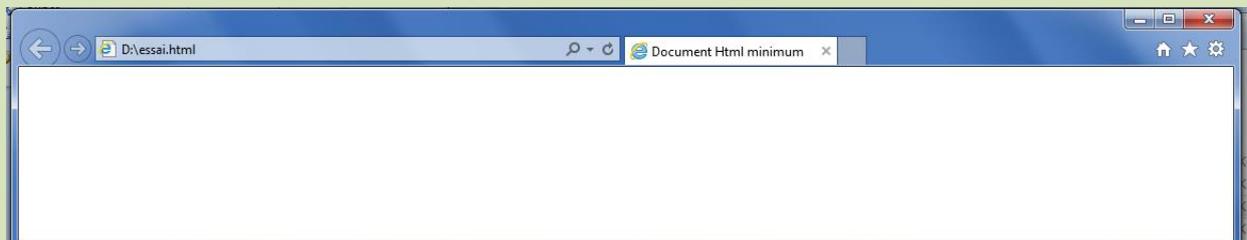
- Ouvrir l'éditeur de texte.
- Ecrire les codes Html suivants:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Document Html minimum</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

- Enregistrer le document avec l'extension .html ou .htm.



- Ouvrir le navigateur.
- Afficher le document via le menu File/Open file...
- Admirer votre premier document Html.



Celui-ci est vide (et c'est normal) mais tout à fait opérationnel! Il faudra maintenant lui fournir votre information à l'intérieur des balises <BODY></BODY>.

Remarquez que votre "TITLE" est présent dans la fenêtre d'explorer.

Pour vos éventuelles modifications, il n'est pas nécessaire de rouvrir à chaque fois le navigateur.

Retourner dans l'éditeur de texte (sans fermer le navigateur).

Modifier les codes Html.

Enregistrer le fichier.

Utiliser la commande « actualiser » commande F5.

Le texte

Tout document Html contiendra en majorité du texte. Voyons comment l'agrémenter par quelques balises élémentaires.

Gras [Bold] ...

...

Début et fin de zone en gras

Italique [Italic] <I>...</I>



...

Début et fin de zone en italique

Taille de caractère [Font size] ... Début et fin de zone avec cette taille

Couleur de caractère

[Font color]

Début et fin de zone en couleur

A la ligne [Line break]
 Aller à la ligne

Commentaires [Comments] <!-- *** --> Ne pas afficher

Centrage [Center] <CENTER></CENTER> Centrer

Ouvrir l'éditeur de texte

<HTML>

<HEAD><TITLE></TITLE></HEAD>

<BODY>texte simple

texte en gras

texte en gras

<I>texte en italique</I>

texte en italique

<I>texte en gras et en italique</I>

texte

en bleu

<!--C'est fini-->

</BODY>

</HTML>

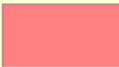
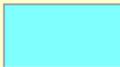
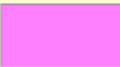
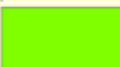
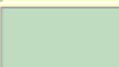
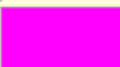
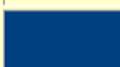
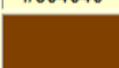
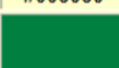
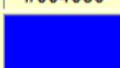
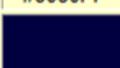
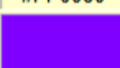
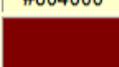
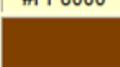
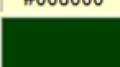
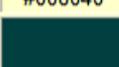
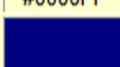
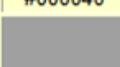
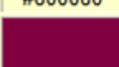
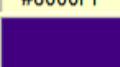
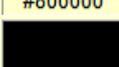
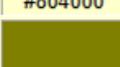
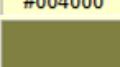
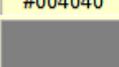
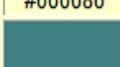
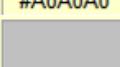
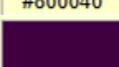
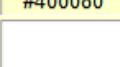
Valider le code sur explorer.

La couleur est codée en hexadécimale (préfixe #).

« bgcolor » correspond à la couleur du fond (BackGround), ici la couleur est le blanc code #FFFFFF.

Exemple de palette de couleurs d'un navigateur :

Exemple de palette de couleurs d'un navigateur :

							
#FF8080	#FFFFE8	#FFFBF0	#00FF80	#80FFFF	#0080FF	#FF80C0	#FF80FF
							
#FF0000	#FFFF80	#80FF00	#C0DCC0	#00FFFF	#A4C8F0	#8080C0	#FF00FF
							
#804040	#FFFF80	#00FF00	#008080	#004080	#8080FF	#800040	#FF0080
							
#804000	#FF8000	#008000	#008040	#0000FF	#000040	#800080	#8000FF
							
#800000	#804000	#004000	#004040	#000080	#A0A0A0	#800040	#400080
							
#000000	#808000	#808040	#808080	#408080	#C0C0C0	#400040	#FFFFFF



Changer les couleurs de votre texte.

La valeur hexadécimale des couleurs est de la forme #R R V V B B; où R sont deux caractères hexadécimaux servant à définir la nuances des rouges, V sont deux caractères hexadécimaux servant à définir la nuances des verts, B sont deux caractères hexadécimaux servant à définir la nuances des bleus. Quelques 16 millions de couleurs peuvent être définies à l'aide de cette valeur hexadécimale (#FFFFFF = 16 777 215).

Les deux caractères hexadécimaux peuvent prendre n'importe quelle valeur entre 00 et FF (00, 01, 02, ... 09, 0A, ... FE, FF). Il existe donc 256 nuances pour chaque couleur de base. La palette qui résulte du mélange de ces couleurs comptera donc un peu plus de 16 millions de nuances (256 x 256 x 256).

Pour chaque couleur de base, la valeur 00 hexadécimale correspond à la nuance la plus sombre, tandis que la valeur FF correspond à la nuance la plus lumineuse.

Les arrière-plans

Le langage Html permet d'agrémenter la présentation du document d'un arrière-plan [background] coloré ou composé d'une image. Ce qui apporte un élément "artistique" à votre page.

La balise à utiliser ne pose pas de problèmes : Couleur d'arrière-plan <BODY BGCOLOR="#\$\$\$\$\$\$">

On fait un essai... <BODY BGCOLOR="#000088">

```
<H1>Bonjour</H1>
</BODY>
```

Joli! Mais la lisibilité n'est pas parfaite. Heureusement, des balises sont prévues pour modifier les couleurs utilisées par défaut par le browser pour le texte et les liens.

Couleur de texte <BODY TEXT="#\$\$\$\$\$\$">

Couleur de lien <BODY LINK="#\$\$\$\$\$\$">

Lien visité <BODY VLINK="#\$\$\$\$\$\$">

Lien actif <BODY ALINK="#\$\$\$\$\$\$">

Reprenons notre exemple;

```
<BODY BGCOLOR="#000088" TEXT="#FFFF00">
<H1>Bonjour</H1>
</BODY>
```

On peut aussi prévoir un fond en image. Cette image (petite de préférence) est affichée en mosaïque par le browser. Attention aux raccords... comme lorsque vous posez du papier peint.

Texture d'arrière-plan <BODY BACKGROUND="Adresse">

Ce qui peut nous donner :

```
<BODY BACKGROUND="PAPER.gif">
<H1>Bonjour</H1>
</BODY>
```

Enregistrer une image est la nommer PAPER.gif





Les images

8.2 Le code Html est :

`` Afficher l'image qui se trouve à l'adresse...

La balise image possède de nombreux attributs.

Texte alternatif `alt="*****"`
Dimensions `width=? height=?`
`border=?` (en pixels)
`align=top`
`align=middle`
`align=botton`
`align=left`
`align=right`

Pour les browser n'ayant pas l'option "image" activée
Hauteur et largeur (en pixels)
Bordure
Alignement

Insérer une image sur votre page Web.

Les liens

Html (Hyper Text Markup Language) est un langage hypertexte (et hypergraphique) qui vous permet en cliquant sur un mot, généralement souligné (ou une image) de vous transporter;

- ✚ vers un autre endroit du document.
- ✚ vers un autre fichier Html situé sur votre ordinateur.
- ✚ vers un autre ordinateur situé sur le Web.

Ce système d'hypertexte vous est familier car il est également utilisé par les fichiers d'aide de Windows. Ce sont ces liens qui vous permettent de surfer de page en page et qui constituent l'essence des documents Html.

La syntaxe de ces liens entre plusieurs pages, est simple mais entraînera de nombreux commentaires :

`...`

Lien externe

Tout ordinateur situé sur le réseau Internet possède une adresse ou une URL (Universal Ressource Locator). Html permet d'accéder à toutes les machines et toutes les ressources du Net. Pour peu qu'Internet vous est un peu familier, ce sont les adresses du type :

`http://serveur/chemin.../fichier`
`ftp://serveur/chemin.../fichier`
<mailto:utilisateur@hôte>

Lien local

L'organisation classique est plus que conseillée d'un site Web consiste en regrouper l'ensemble des éléments de celui -ci (fichiers htm,images, ...) dans un même répertoire. Vous pourrez ainsi "transporter"



aisément votre site pour le présenter sur un autre ordinateur et ,but ultime, le charger sur un serveur. Cette façon de procéder est la plus aisée et vous évitera pas mal de problèmes. L'adresse du lien sera alors tout simplement : fichier.htm

Réaliser un lien sur votre page avec le site extraordinaire :

<http://roussetelec.free.fr/>

Ouvrir avec un navigateur internet l'URL ci-dessous:

<http://www.lyc-craponne.ac-aix-marseille.fr/index.html>

Cette page que vous venez d'ouvrir est la page centrale d'un site web et elle est automatiquement chargée par le client web si à la racine du site se trouve un fichier nommé index.html ou index.htm (ancienne extension).

Ouvrir la page web :

<http://www.lyc-craponne.ac-aix-marseille.fr/spip/>

Enregistrer la page Web et ouvrir cette page avec le bloc note.

Réaliser une page web pour présenter la section SNT du lycée.

Vous devez :

- ✚ insérer des images,
- ✚ des liens « du lycée Craponne »,
- ✚ des frames (voir doc ou internet),
- ✚ insérer la météo de salon,
<http://www.meteofrance.com/vignette-partenaire>
- ✚ Un tableau avec les horaires des enseignements obligatoires,
- ✚ Pour les plus rapides un lien vers une seconde page à réaliser,

